SpaceQuest / Charakterdokument

Persönliche Informationen

Name _____
Name des Spielers _____
Spezies _____
Herkunftswelt _____
Alter _____ Geschlecht _____
Geburtsdatum _____
Körpergrösse _____
Augenfarbe _____
Hautfarbe _____
Haarfarbe _____
Adelstitel _____
Ausbildung _____
_____

Dienstgattung _____
Dienstzweig _____
Militärische Ränge _____
Letzter Rang _____
Position _____
Entlassungswelt _____
Sonderaufgaben _____
_____
Orden und Lametta _____
_____
Dienstzeit _____
THD-Mitglied? JA ☐ NEIN ☐
_____

Eigenschaften

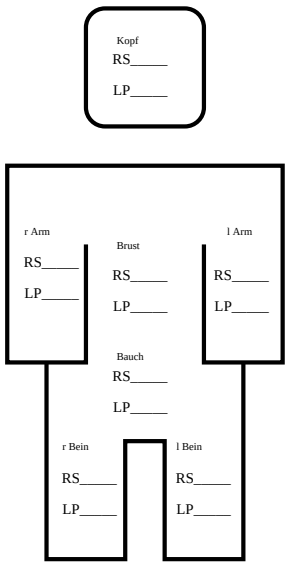
	ST	KO	GR	IN	MA	GE	AU	GW
Gegenwärtig:								
Ursprünglich:								

Attribute

Schadensbonus:_____ BW:_____ GE-Klasse:_____ GR-Klasse:_____
Ausdauerpunkte:_____
Lebenspunkte:_____
Psipunkte:_____

Fertigkeiten

Gewandtheit		**Heimlichkeit**		**Wissen**	
Akrobatik(05)	☐	Schleichen (10)	☐	Anthropologie (00)	☐
Ausweichen (05)	☐	Verbergen (10)	☐	Architektur (05)	☐
Bootfahren (05)	☐	_____	☐	Biologie (05)	☐
Null-G-Kampf (00)	☐	_____	☐	Botanik (05)	☐
Klettern (40)	☐			Chemie (00)	☐
Reiten (05)	☐	**Kommunikation**		Computer (10)	☐
Schwimmen (15)	☐	Betören (05)	☐	Handwerk (10)	☐
Springen (25)	☐	Diplomatie (05)	☐	-Kochen_____	☐
Raumanzug (10)	☐	Führung (05)	☐	-Holzbearb._____	☐
Tanzen (25)	☐	Handel (05)	☐	-Lederbearb._____	☐
Überleben (10)	☐	Instruktion (05)	☐	-_____	☐
Werfen (25)	☐	Menschenken. (05)	☐	-_____	☐
_____	☐	Rekrutierung (05)	☐	Kampfkunst (00)	☐
_____	☐	Rhetorik (05)	☐	Kriegskunst (00)	☐
_____	☐	Schauspiel (05)	☐	Lesen/Schreiben (00)	☐
_____	☐	Sprechen	☐	_____	☐
		-GalAnglic (40)	☐	_____	☐
Handhabung		-_____	☐	_____	☐
Fingerfertigkeit (05)	☐	-_____	☐	_____	☐
Mechanik (05)	☐	-_____	☐	Menschenkun. (05)	☐
Fahrzeuge	☐	Überreden (05)	☐	Pflanzenkun. (05)	☐
-_____(10)	☐	Verhör (05)	☐	Rechnen (05)	☐
-_____	☐	_____	☐	Schätzen (05)	☐
-_____	☐	_____	☐	Schiffsführung (00)	☐
Bordsschütze (00)	☐			Staatskunst (00)	☐
Tarnen (05)	☐	**Wahrnehmung**		Tierkunde (05)	☐
Elektronik (10)	☐	Beobachten (25)	☐	Verkleiden (05)	☐
Fälschen (00)	☐	Gefahrensinn (00)	☐	Weltkunde (05)	☐
FA-Schütze (00)	☐	Horchen (25)	☐	Zeichnen/Malen (05)	☐
Gravitik (00)	☐	Orientierung (10)	☐	_____	☐
Ingenieur (00)	☐	Spurenlesen (10)	☐	_____	☐
Mechanik (20)	☐	Suchen (25)	☐	_____	☐
Ortung (00)	☐	_____	☐	_____	☐
Raumschiff (00)	☐	_____	☐	_____	☐
Sprengstoff (00)	☐	_____	☐	_____	☐
_____	☐	_____	☐	_____	☐
_____	☐	_____	☐	_____	☐



Trefferzonen (Humanoide)

Nah	Zone	Fern
01-04	rechtes Bein	01-03
05-08	linkes Bein	04-06
09-11	Unterleib	07-10
12	Brust	11-15
13-15	rechter Arm	16-17
16-18	linker Arm	18-19
19-20	Kopf	20
13-15	rechter Arm	16-17
16-18	linker Arm	18-19
19-20	Kopf	20
16-18	linker Arm	18-19

Waffen

Angriffsbonus_____ Parierbonus_____

Waffe	**Schaden**	**Phase**	**Angriff**	**Parade**	**RS/Reichw.**
Faustschlag (25)	1W3_____	_____	_____☐	_____☐	_____
Tritt (15)	1W6_____	_____	_____☐	_____☐	_____
Kopfstoss (10)	1W4_____	_____	_____☐	_____☐	_____
Ringen (25)	1W6_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____
_____	_____	_____	_____☐	_____☐	_____